

2019 한국학생창의력올림픽 요강(안)

1 목 적

- 가. 학생들에게 사물을 다른 시각에서 보는 법을 터득하게 하고 협동심의 의미와 가치에 대하여 체험하게 하고
- 나. 결과를 위한 경쟁보다는 과정을 중시하고 실패하는 소중한 경험과 이를 뛰어넘어 성취의 기쁨을 누리면서 창의성을 배우게 하며
- 다. 창의력을 경연하는 장을 제공함으로써 새로움을 추구하는 정신과 실패를 두려워하지 않는 도전정신을 가진 4차 산업혁명 시대가 요구하는 창의적인 뉴 리더를 양성하는데 있음.



CREDECA Team Creativity Program이란?

4차 산업혁명 시대에서 핵심 가치인 창의력을 신장시키기 위해 CREDECA 과제를 매년 10가지씩 10번 탐구하고 체험하면 누구나 창의적인 인재가 될 수 있게 개발한 프로그램이다. 미국을 중심으로 세계적인 창의력 전문가·학자들이 31년간 지속적으로 연구하여 개발하고 검증한 세계 최고의 창의력 프로그램으로써 유치원생부터 대학생까지 참여할 수 있으며, CREDECA는 “창의력의 완성을 의미한다”.

이 프로그램은 존 듀이의 경험주의 이론을 기반으로 하며, 경험과 체험의 가치를 중시하고 서로 모르는 학생들끼리 팀 중심으로 창의력, 팀워크, 문제발견과 해결력, 과제집착력, 융합적 사고력을 자연스럽게 신장할 수 있도록 구성한 검증된 국제 영재 프로그램이다.

2 대회 추진 기관

- 가. 주 최 : 사단법인 한국창의력교육협회
- 나. 주 관 : 사단법인 한국창의력교육협회
- 다. 후 원(2006-2018년 기준) : 과학기술정보통신부, 산업통상자원부, 중소벤처기업부, 대전광역시교육청, 국립중앙과학관, 세계창의력협회, 동아일보 등
- 라. 장소 : 국립중앙과학관(예정)

3 대회 일정

구분	일시	내용
대회 요강 공고	2018.12.1(토)	<ul style="list-style-type: none">• www.ksco.or.kr(대회 공식홈페이지)• 대회요강, 과제 등
예선참가신청	2019.1.2(수)~2019.1.27(일)	<ul style="list-style-type: none">• 참가신청서 제출• 도전과제해결설명서 제출
예선심사(서류심사)	2019.1.3(목)~2019.1.29(화)	<ul style="list-style-type: none">• 특정과제의 참가팀수가 부족할 경우 추가접수를 실시할 수도 있음.• 서류제출 후 2일 이내 본선 진출여부를 통보함.
본선 진출팀 취합 최종 발표	2019.1.29.(화) 19:00	<ul style="list-style-type: none">• 대회공식 홈페이지 및 협회 홈페이지에 공지
본선대회 진행	2019.3.1.(금)-2(토)	<ul style="list-style-type: none">• 장소 : 국립중앙과학관• 각 팀은 08시-09시 대회장 로비 접수처에서 참가신청서, 과제해결 설명서, 비용보고서, 대본, 개인정보처리동의서를 제출해야 함.(각1부). ※영어로 공연을 원하는 팀은 한영 대본제출.

○ 유의사항

- 개회식은 대회 진행과 관련된 공지사항이 있으므로 참가자 전원이 참석해야 하나 과제해결 시간과 개회식이 겹치는 팀의 경우 경연장에서 심사위원이 직접 또는 유인물을 통해 전달함.
- 대회 관련하여 제출된 서류는 일체 반환하지 않음.

4 신청 방법

가. 예선대회

- 1) 대회 공식 홈페이지(www.ksco.or.kr)홈페이지 '한국학생창의력올림픽'→'자료실'에서 5가지 팀 도전과제와 관련서류 양식 확인.
- 2) 1개의 팀 도전과제를 선택한 후 해당 서식에 내용을 작성하여 2019년1월27일(일) 까지 이메일 ksco@kace1.org로 제출.
- 3) 참가신청 시 메일, 파일의 제목은 '팀 도전과제번호_등급_팀명'으로 작성하여 제출.
예시) 과제1_Ⅱ등급_별동별팀
- 4) 제출서류
 - 참가신청서
 - 팀 도전과제 해결 설명서(A4 3매 이내, 본선대회 동일)
※ '과제 해결 설명서'를 심사하여 본선대회 참가팀을 결정함.

- 5) 과제해결방법 및 설명서 작성 시 팀원 이외 지도교사 및 보조교사, 부모님 등 타인의 직접적인 참여는 대회정신을 훼손하므로 감점 또는 실격사유가 될 수 있음.
※ 단, 예비등급, I등급 참가팀의 경우 설명서 작성 시 지도교사의 도움을 받을 수 있음.

나. 본선대회

- 1) 본선대회 참가 팀 최종 취합 발표 : 2019년 1월29일(화), 19:00
 - 본선 진출팀 수 : 총 125팀 + 유치부 + 대학부
 - 발표방법 : 대회공식 홈페이지(www.ksco.or.kr),
한국창의력교육협회(www.kace1.org)에 공지함
- 2) 본선대회 시 제출 서류 : 참가신청서(팀원 변경 시), 팀 도전과제 해결 설명서(A4 3매 이내, 대본, 영어 공연 팀은 : 한·영어 대본)
- 3) 일시 : 2019년 3월 1(금) - 2일(토)
- 4) 장소 : 국립중앙과학관
- 5) 자세한 참가 일정 및 제출서류는 '③'의 대회 일정표 참조.
- 6) 본선 참가팀 수는 예선대회의 도전과제별, 등급별 참가팀 수와 과제해결 수준을 고려하여 결정하며 기준에 현저히 미달할 경우 선발하지 않을 수도 있음.
- 7) 참가비는 없으나 식사 및 숙소는 참가자 스스로 해결해야 함.

5 | 참가팀 구성

- 가. 전국 유·초·중·고(국내 외국인학교 및 해외한인학교 포함)·대학생을 대상으로 함.
- 나. 학년 또는 생년월일(나이)을 기준으로 등급에 따라 팀 구성.(아래'등급안내'표 참조)
- 다. 팀 구성원 중 학년이 높거나 생년월일이 가장 빠른 참가자를 기준으로 팀의 참가 등급이 결정됨. 예를 들어 8명의 팀원들 중 1명이 II등급, 나머지가 I등급일 경우 팀은 II등급으로 참가.
- 라. 1팀을 4~8명으로 구성.
- 마. 반드시 지도교사(수)가 있어야 하나 학교에 재직하는 교원일 필요는 없음
- 바. 팀원은 학교나 지역을 달리하여 구성할 수 있음.
- 사. 팀원의 교체는 본선대회 참가신청서 제출 시 예선대회(서류전형)팀원이 6명일 때 2명 이내, 예선대회팀원이 7명이상일 때 3명까지 교체가 가능.

등급 안내

- 예비등급 : 유치원생
- I등급 : 초등학교 1학년 ~ 초등학교 6학년
- II등급 : 중학생
- III등급 : 고등학생
- IV등급 : 대학생으로만 구성

6 시상 내역

구 분	시상 팀수	시상 종류	시상 대상	시상 내용
금 상 1st Place Award	15팀	과학기술정보통신부·산업통상 자원부장관상	도전과제별 등급별 각 1팀	
특별상 Special Award	10팀	중소벤처기업부(신청 중) 교육감상	도전과제별 각 2팀	
은 상 2nd Place Award	15팀	세계창의력협회장상 (World Association of Creativity)	도전과제별 등급별 각 1팀	상장 및 메달
동 상 3rd Place Award	15팀	국립중앙과학관장상 협회장상 등	도전과제별 등급별 각 1팀	
CREDECA Award	5팀	(과년도를 기준임)	6팀	
CREDECA Activity Award	5팀		6팀	
지도교사 상	15명	협회 표창	지도교사 15명	표창장
계	학생 65팀, 지도교사 15명(예정)		참가자에게는 참가인증서 발급	

- 가. 유치부와 대학부 IV등급의 시상은 모두 협회장상으로 수여함.
 나. 수상 팀 수는 창의적 경연의 수준과 참가팀 수, 상장 수여기관의 사정에 따라 조정
 할 수 있음.

※ 장관상은 과제별로 각 등급의 경연 수준을 고려하여 심사위원회에서 결정함

- 다. 모든 본선 진출 팀에게는 장려상(협회장상) 수여(금상~동상 수상 팀은 제외)
 라. 상장은 정부포상업무지침에 의거 팀별 1매만을 수여함.

- 주관단체에서 개인별 증명서를 발급함.

7 문제 유형

지정과제 유형	내 용
팀 도전과제	<ul style="list-style-type: none"> 홈페이지를 통해 예비과제와 5개의 과제가 공지되고 각 팀은 1개의 과제를 선택한 후 해당 과제에서 요구하는 조건을 충족시키는 공연을 정해진 시간 안에 발표해야 함.
Talent Show	<ul style="list-style-type: none"> 도전과제 해결을 더욱 빛나게 만드는 요소를 팀 스스로 정해 도전과제 공연 속에 포함시켜 발표함.
자발성과제 Self-Activity	<ul style="list-style-type: none"> 대회당일 자발성 과제장 입장 후 심사위원이 과제를 제시함. 팀원 8명이 협의하여 5-8명을 선정하고, 선정된 5-8명이 협동하여 창의적으로 해결해야 함.

- 가. 팀 도전과제에 대한 질문

- 1) 질문 양식을 다운받아 작성 후 이메일 ksco@kace1.org 으로 제출.(팀 당 3회까지만 허용)
 - 2) 질문기간 : 2019년 1월 2일(수) ~ 2019년 1월 28일(월)
 - 3) 홈페이지 게시판 및 전화를 통한 질문은 받지 않음.
 - 4) 공통적인 질문이 많을 경우 대회 홈페이지에 해당 내용을 공지할 수 있음.
 - 5) 질문은 과제내용의 이해에 대한 부분이며 해결의 실마리가 될 수 있는 내용은 답할 수 없음.
- 나. 자발성과제에 대한 예시자료는 홈페이지(www.ksco.or.kr)의 '자료실'에서 다운받을 수 있음.



팀 도전과제 영역

1. 공학구조물(I 등급~IV등급) : 경사극복
2. 고전과 미래(I 등급~IV등급) : 신화창조
3. 융합과학(I 등급~IV등급) : 동시다발
4. 순간 기획 공연(I 등급~IV등급,) : 일상적 우주
5. DIY 과제(I 등급~IV등급) : DIY 과제 : 문제발견연구소
예비과제 : 유치부 : 숲 속 수퍼마켓에서

8 특전

- 가. 은상이상 수상팀, CREDECA Award, Activity Award 등 특별상 수상팀에게 세계학생 창의력올림피아드 한국 대표 출전권 부여.
- 나. 우리 협회의 자원봉사 교사(수)들에 의한 진학·진로 컨설팅(무료), 자소서 첨삭지도 등을 받을 수 있는 혜택 부여.
- 다. 은상 이상 수상 팀원은 미국 국무부 장학생으로 추천함.
- 라. 2019세계학생창의력올림피아드(CREDECA World Finals) 안내
- 일시 : 2019년 7월 30일(화) - 8월2일(금) * 7월 29일 기숙사입소
 - 장소 : 라이더대학교(미국 뉴저지 소재)
 - 세계대회 참가에 따른 참가 경비는 팀 또는 참가자가 부담하여야 함.
 - 지도교사가 자원봉사자로 신청하여 선정된 경우 우리 협회에서 일부 경비 지원할 계획임.(자원봉사자 선정 계획 추후 공지)

9 참가 시 유의사항

가. 대회 준비 기간

- 1) 대회에 참가하는 모든 학생 및 지도교사는 2019한국학생창의력올림픽 **대회요강**의 전체 내용을 반드시 숙지하여야 함.
 - 홈페이지 '한국학생창의력올림픽'→'자료실'에서 다운로드

- 해당 내용을 파악하지 못하여 발생할 수 있는 불이익에 대한 책임은 전적으로 팀에게 있음.
- 2) 본 대회의 요강 및 과제 내용은 World Association of Creativity(세계창의력협회), 상장수여기관과 후원기관의 사정에 의해 다소 변경될 수 있음으로 홈페이지를 주 방문하셔서 공지사항을 확인하여 주시기 바람.
- 해당 내용을 파악하지 못하여 발생할 수 있는 불이익에 대한 책임은 전적으로 팀에게 있음.

나. 대회 당일

- 1) 팀은 대회장에 게시된 시간표를 확인 후 경연 30분 전에 각 과제해결 대기 장소에 도착해야 함.
- 2) 팀 도전과제 경연장 대기 시에는 모든 관련 물품을 지참해야 함.
- 3) 팀 도전과제 참가 후 모든 관련물품은 팀의 책임 하에 되가져가도록 함.
- 4) 자발성과제 참가 후 대회가 종료될 때까지 과제 내용에 대하여 누구에게도 이야기를 해서는 안 되며 이를 위반할 경우 실격 처리됨.
- 5) 지도교사, 부모님 등 팀원이 아닌 외부인이 팀의 과제 해결에 직접적인 도움을 준 사실이 확인될 경우, 대회정신 훼손으로 감점 또는 실격 처리될 수 있음.
- 6) 영어로 공연을 원하는 팀은 대회당일 접수 시 한글 및 영문 대본을 미리 제출하고 공연 시작 전 심사위원에게 미리 알려야 함. (영어공연에 대한 가산점은 없음)
- 7) 모든 팀의 경연이 끝난 후 시상식 전까지 장기자랑 개최.(준비한 팀은 해당 접수처에서 신청가능)

※ 「한국학생창의력을림픽®」은 등록상표로 상업적으로 사용하는 것은 금지 됨.

양식1)

2019 한국학생창의력올림픽 참가신청서

■ 도전과제명 :

■ 등급 : 예비등급 I II III IV

■ 팀명 :

■ 참가 팀원 명단

지도교사 성명 한글	지도교사 성명 영문	소속	휴대전화	E-Mail

참가자	성명(한글)	시·도 지역	소속(학교/학년)	주민등록번호	만 나이(15년5월1일 기준)
	성명(영문)		소속(영문)	휴대전화	E-mail
팀장					만 세
팀원1					만 세
팀원2					만 세
팀원3					만 세
팀원4					만 세
팀원5					만 세
팀원6					만 세
팀원7					만 세

팀원 사진						
이름						

상장 및 인증서 받을 주소		
받는 사람		우편번호

※ 영문성명은 여권에 기재된 것과 같이 기재하여 주십시오(영문명 오기로 인한 책임은 팀에게 있음).

※ 본선대회 진출 시 협회에서 수집한 모든 사진 및 동영상에 대한 초상권을 협회에 양도합니다.

※ 팀원의 사진은 실제 얼굴과 비교하여 확인할 수 있어야 합니다.(본선대회 참가 시 작성)

2019 한국학생창의력올림픽에 상기와 같이 참가하고자 신청서를 제출합니다.

년 월 일

팀장 : (인)

지도교사 : (인)

사단법인 한국창의력교육협회 귀중

개인정보처리동의서

■ 개인정보 수집·이용에 대한 동의

(사)한국창의력교육협회는 아래와 같은 목적으로 개인정보를 수집하여 처리합니다.

필수 수집 항목	수집 목적	보유 및 이용 기간	동의 거부 권리 및 그 불이익 내용
성명	본인확인 및 안내사항 전달, 표창장 발급 및 대장표기	<ul style="list-style-type: none">서면자료 : DB화 직후 또는 익년도 2월 말 이전에 폐기DB : 준영구	개인정보 수집·이용 동의사항에 대해 거부할 수 있으며, 동의 거부 시 대회 참가가 불가합니다.
소속			
학교/학년/반			
전화번호			
E-mail			

동의 동의하지 않음

■ 고유식별정보 처리에 대한 동의

(사)한국창의력교육협회는 아래와 같은 목적으로 고유식별 정보를 수집하여 처리합니다.

필수 수집 항목	수집 목적	보유 및 이용 기간	동의 거부 권리 및 그 불이익 내용
주민등록번호	개인식별 및 본인 확인, 표창장 발급 및 대장표기	<ul style="list-style-type: none">서면자료 : DB화 직후 또는 익년도 2월 말 이전에 폐기DB : 준영구	고유식별정보 정리에 대한 동의사항에 대해 거부할 수 있으며, 동의 거부 시 대회 참가가 불가합니다.

동의 동의하지 않음

■ 개인정보 제3자 제공에 대한 동의

(사)한국창의력교육협회는 예선대회 및 본선대회 표창 시 개인정보를 제3자에게 제공합니다.

제공 받는 자	제공항목	제공목적	보유 및 이용기간	동의 거부 권리 및 그 불이익 내용
외부상장 수여기관	성명, 학교, 학년, 반, 주민등록번호, 주소	표창 수여 시 해당 기관에 제공	<ul style="list-style-type: none">서면자료 : DB화 직후 또는 익년도 2월 말 이전에 폐기DB : 준영구	개인정보 제3자 제공 동의사항에 대해 거부할 수 있으며, 동의 거부 시에는 표창수상이 불가합니다.

동의 동의하지 않음

※ 위의 목적 외 다른 목적으로 활용되지 않으며, 이 문서는 익년도 2월말에 파기됩니다.

20 년 월 일

본인 : _____ (서명)

보호자(만 14세 미만의 경우) : _____ (서명)

양식6)

질의서

질문에 대한 설명을 받기 위해서는 아래의 질문 양식에 따라야 하며 2019년 1월 2일(화) ~ 2019년 1월 29일(월) 내에 제출한 내용에 대하여만 설명을 들을 수 있습니다. 질문 기회는 각 팀당 3회로 제한하기 때문에, 도전과제내용·제한과 규칙·프로그램 안내서 등을 철저하게 읽기 바랍니다. 전화 문의는 불가하며 질문과 답변은 이메일로만 이루어집니다. (ksco@kace1.org) 메일 제목과 질의서의 파일명은 반드시 ‘과제번호_등급_팀명_질의서(횟수)’ 형식으로 작성하여 주시기 바랍니다. 예시) 1번과제_표등급_별똥별팀_질의서_(1회)

- | | |
|----------|---------------|
| ■ 도전과제 : | ■ 등급 : |
| ■ 팀명 : | ■ 질문자 : |
| ■ 전화번호 : | ■ 질문날짜 : |
| ■ 이메일 : | ■ 질문횟수 : ()회 |

질문은 한글관련 프로그램을 이용한 컴퓨터로 작성해야 하며, 질문하려는 규정(과제 상의 표기)을 명확하게 언급하여 주시기 바랍니다. 예시) ‘과제1-B-7-a’ : 질문내용작성

질문은 가능한 구체적으로 해야 하며 포괄적으로 질문하였을 경우 답이 없을 수 있습니다. 팀의 질문은 타인에게 공개되지 않습니다.

<질문 내용 작성>

※ 주의 : 이 서식은 변경할 수 없으며 질문은 본 페이지를 넘겨 작성할 수 없습니다.